

4350 Беспорядок в детской комнате

Игра на реакцию для 2-6 участников старше 4 лет

Автор: Райнер Книция

Иллюстрации: Майкл Шобер

Продолжительность игры: около 10 минут



Что творится в детской комнате? Все перевернуто вверх дном!

Несомненно, это проделки маленького эльфа Хаотика. Он обожает тихонечко проникать в детские комнаты и наводить там полный беспорядок. Где же он спрятал двух плюшевых медвежат? Футбольные мячи? Ничего нельзя найти в этом беспорядке! Только если вы очень внимательны и обладаете хорошей реакцией, вы сможете первыми заметить предметы, которые спрятал эльф-проказник.

Содержимое: 1 фигурка эльфа Хаотика, 48 круглых карт, 1 инструкция

Цель игры:

Кто найдет и соберет наибольшее количество предметов в детской комнате?

Подготовка к игре:

Поставьте фигурку Хаотика в центре стола так, чтобы участники игры могли легко его достать. Перемешайте 48 карт и разложите их вокруг Хаотика изображением вниз. Переверните любую карту.

Как играть:

Игра проходит по часовой стрелке. Начинает обладатель самой лохматой шевелюры или самый старший участник игры. Переверните карту и положите ее на стол так, чтобы ее видели все участники. Действуйте быстро, чтобы все участники увидели карту одновременно.

Теперь вы играете все вместе.

Сравните предметы, которые нарисованы на перевернутых картах. Вы заметили два одинаковых предмета?

- Нет, все предметы разные!

Ничего не происходит. Карты остаются открытыми.

- Да, на картах есть одинаковый предмет!

Это значит, что вам нужно действовать быстро!

Каждый участник стремится первым схватить фигурку эльфа в центре стола. Участник, который первым схватил эльфа, называет предмет, который изображен на двух карточках.

- Вы назвали предмет правильно?

Браво! В награду возьмите обе карты и положите перед собой изображением вниз.

- Вы назвали предметы неправильно или не назвали вовсе? Или вы схватили эльфа, а одинаковых предметов нет?

К сожалению, вы должны вернуть одну карту из тех, которые уже успели собрать. Положите ее в коробку.

Если вы еще не успели собрать ни одной карточки, то вам запрещается хватать эльфа, когда будет открыта следующая карта.

Затем следующий участник по часовой стрелке открывает карту.

Окончание игры:

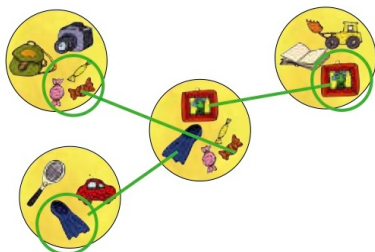
Игра заканчивается, когда все карты перевернуты. Участники игры складывают в стопки собранные ими карты. Побеждает тот, у кого стопка выше всех. Можно определять победителя и по количеству карточек.

Варианты для профессионалов

Когда вы уже много раз играли в игру согласно базовым правилам, вы можете попробовать следующие вариации, чтобы сделать игру более интересной. Применяются правила основной игры за исключением следующих изменений:

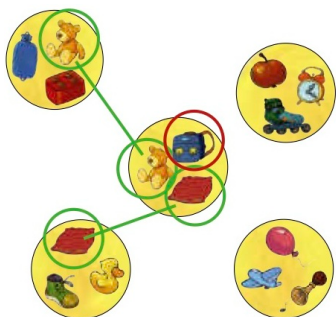
Вариант А:

Вы хватаете эльфа при условии, что на открытых карточках 3 одинаковых предмета. В награду самый быстрый забирает 3 карточки.



Вариант Б:

Вы хватаете эльфа при условии, что предметы с одной карточки встречаются на трех разных карточках, как показано на стр. 12 оригинальной инструкции. В награду самый быстрый получает 4 карточки.

**Вариант С:**

Хватайте эльфа, если 2 предмета с перевернутой карточки повторяются на двух других карточках, в то время как третий предмет не должен повторяться ни на одной из перевернутых карточек, как показано на стр. 13 оригинальной инструкции. В этом случае участник должен быстро назвать третий предмет. Верно? Тогда возьмите три карточки в награду.